

Hangkereső kígyó

Kellékek:

Játéktábla – kinyomtatható színes és fekete fehér változatban

Bábuk

Dobókocka

Képek - kinyomtatható

A játék menete:

A játék a START mezőről indul. Ide sorakoznak fel a bábuk. A legfiatalabb játékos kezd: dob a dobókockával, s annyit lép előre, ahányat a kocka mutat. Ekkor egy szót kell mondania, mégpedig aszerint, hogy milyen színű mezőre ért:

Ha pirosra, akkor olyan szót mondjon, amelyikben a „sz” hang a szó elején van

Ha kékre, akkor olyat, amelyben a „sz” hang a szó végén van

Zöld színű mező esetében a „sz” hang a szó belsejében legyen.

A sárga szín a JOKER – bárhol lehet a „sz” hang

Fontos a „sz” hang helyes ejtése.

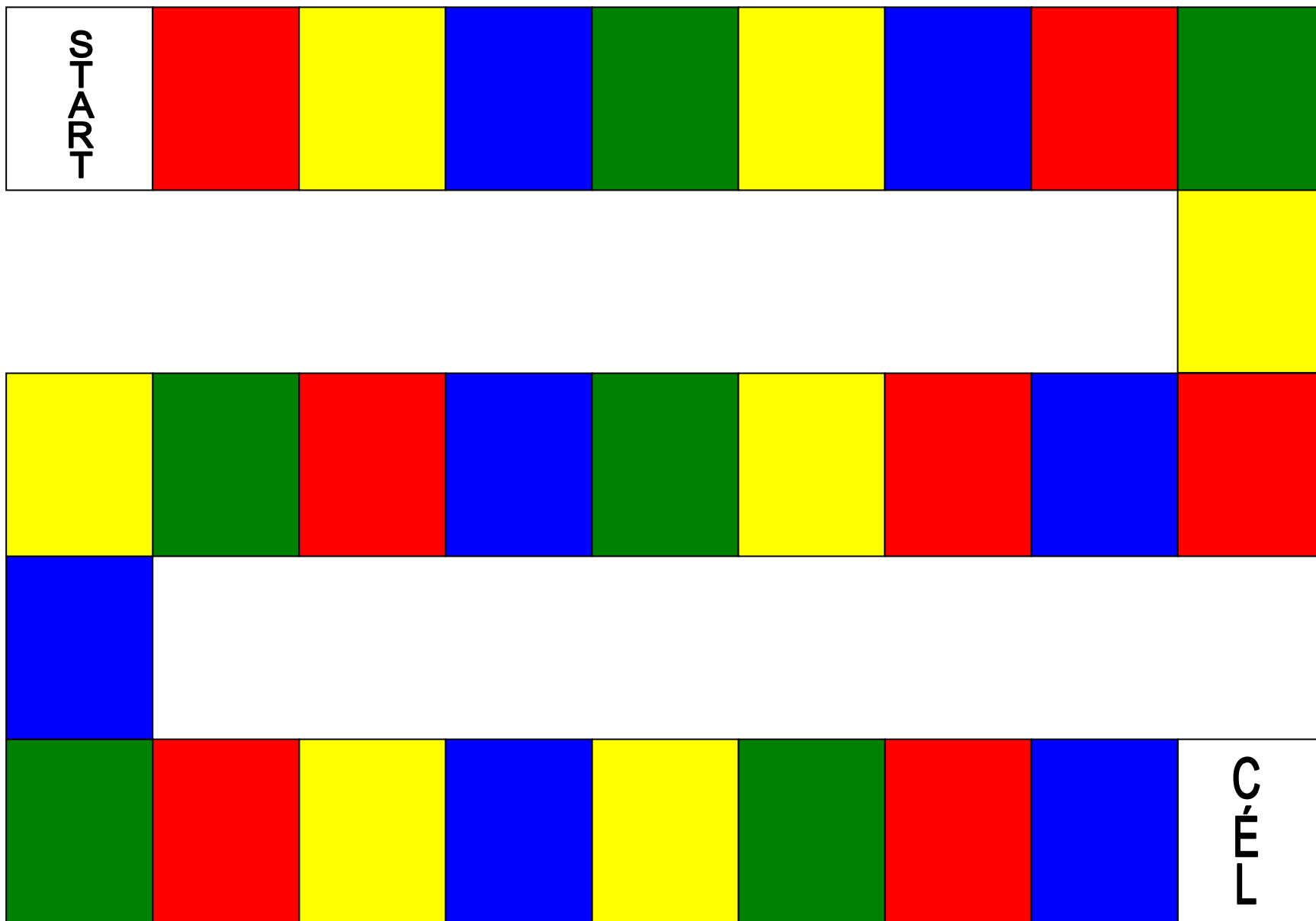
(Ha nehezen megy a szókeresés, segíthetnek az alábbi képek:





szita, szilva, szőnyeg, szem, szendvics, szőlő, széna, szánkó, szekér, szarvas, busz, vadász, horgász, kertész, juhász, kolbász, fűrés, nárcisz, cipész, vegyész, asszony, iszik, alszik, kasza, kassza, lasszó, reszelő, disznó, liszt, zászló, kesztyű, hangszóró, masszőr)

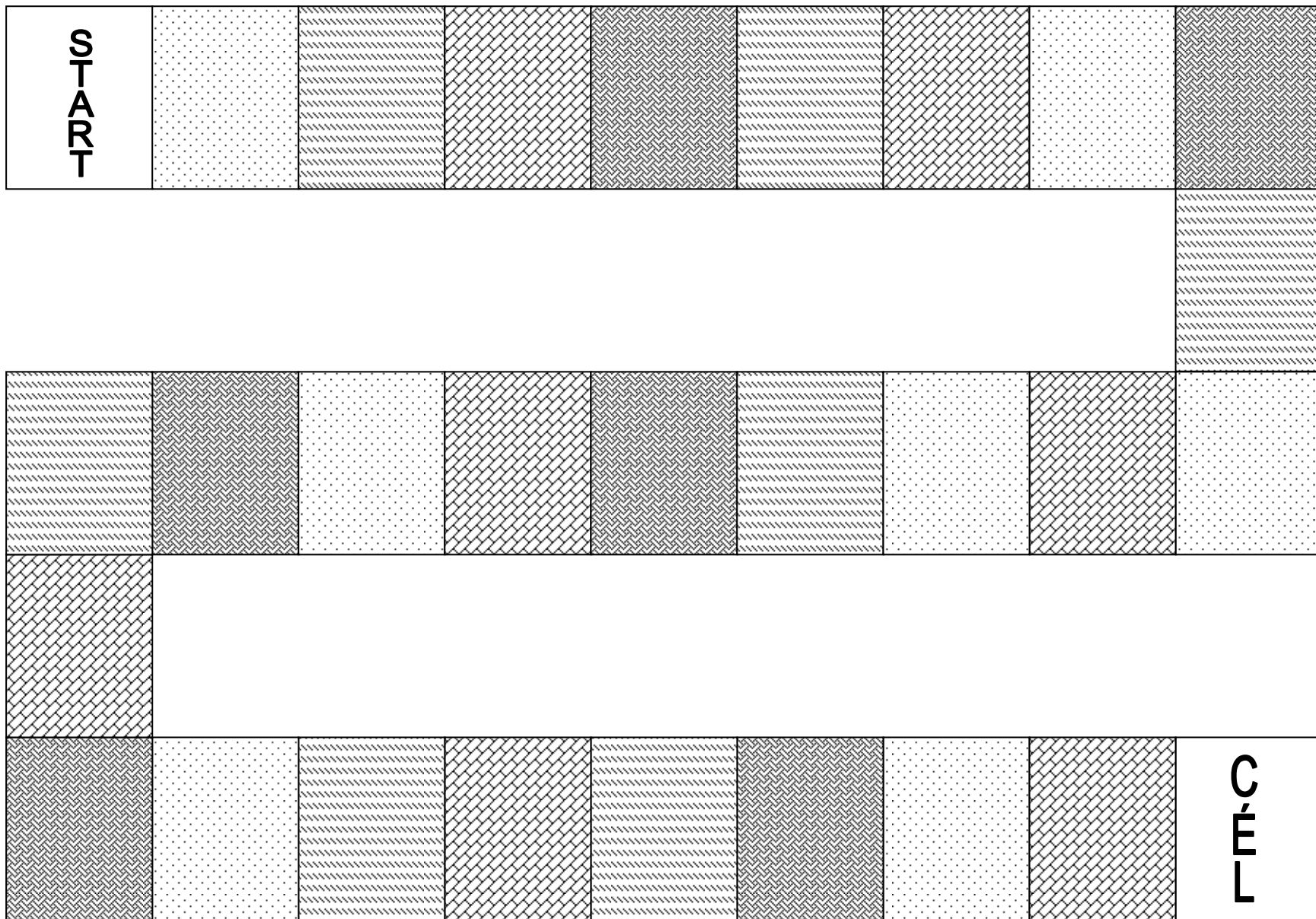
Aki nem tud megfelelő szót mondani, a következő körben kimarad a dobásból. Az győz, aki elsőként ér a célba!

Vidám együttlétet, tréfás szóvadászatot kívánok!

■ = „sz” hang a szó elején ■ = „sz” hang a szó végén ■ = „sz” hang a szó belsejében ■ = JOKER – bárhol lehet a „sz” hang



 = „sz” hang a szó elején
  = „sz” hang a szó végén
  = „sz” hang a szó belsejében
  = JOKER – bárhol lehet a „sz” hang



Hangkereső kigyó

Képek

