

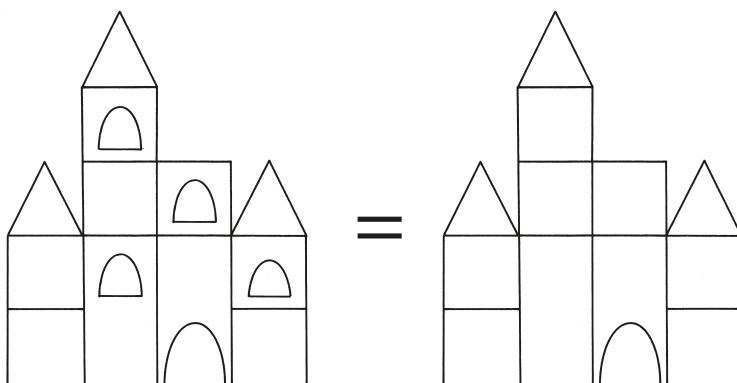
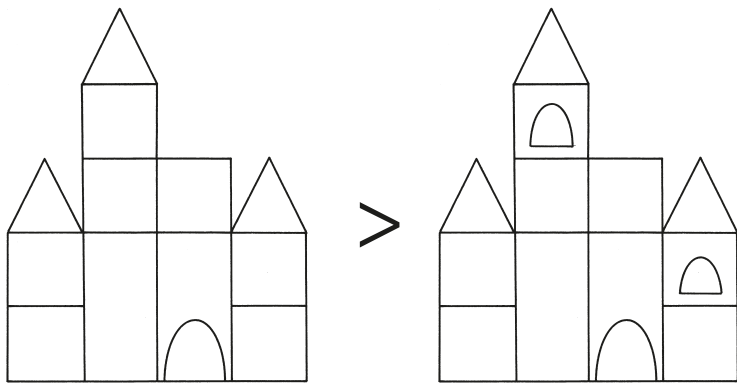
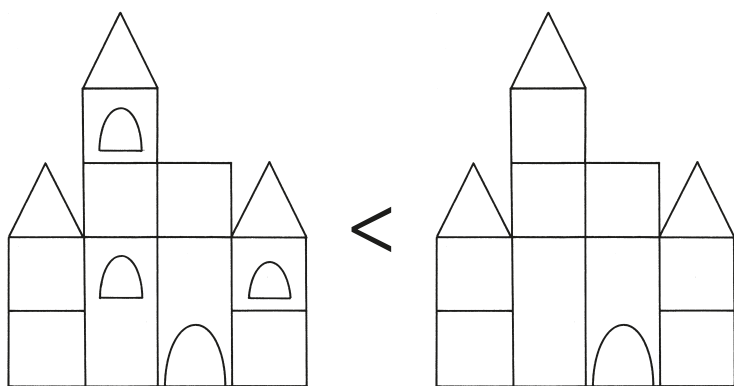


## Matematika

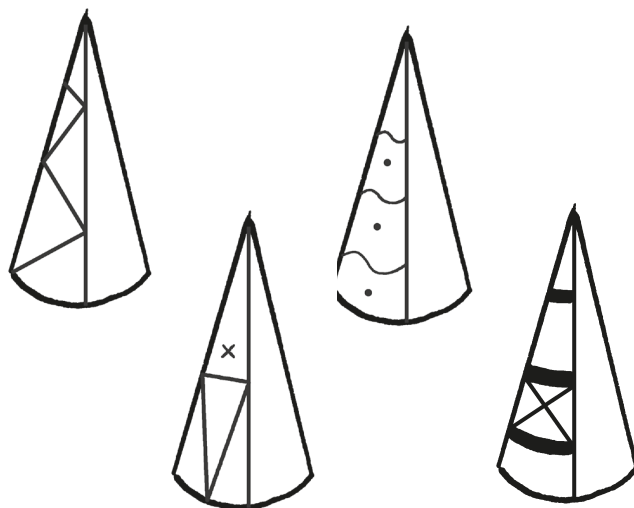
1. Rajzolj a szalmaszál fölé rövidebb, alá pedig hosszabb szalmaszálát!



2. Rajzolj a várakra ablakokat a jeleknek megfelelően!



3. Rajzold meg a királylányok süvegének másik oldalára a mintát úgy, hogy mindkét oldal egyforma legyen!



4. A királylányok egy kulcskarikára 3 db kulcsot tesznek fel. Segíts nekik! Fűzd fel hármásával a kulcsokat!

